

# SUPER JOLLY 2 – SAN GIUSEPPE 1

Delicato impegno infrasettimanale per il peschereccio "Sangiu" che venerdì sera, causa una violentissima tempesta, ha perso in mare il suo nostromo. Nonostante la pesante assenza la squadra non si è persa d'animo ed ha ritrovato la rotta sotto la guida del nuovo c.t. bimbo. Purtroppo il verdetto finale della partita non ha sorriso alle ragazze bianco blu, ma la determinazione messa in campo da tutte, nessuna esclusa, ha fatto passare in secondo piano la sconfitta.

**DE SANTIS: 7+1** Il + 1 e' dovuto al sagace tentativo di voler far giocare le ragazze in 8, ma dopo tutto queste cose ce le dobbiamo aspettare da un navigato lupo di mare del calcio come il bimbo. Considerato il "pesante" confronto con il predecessore si comporta da gigante(???) in panchina con grida e richiami degni del buon Mazzone, riesce anche a tenere bene in pugno lo spogliatoio facendo poi esprimere alle ragazze un buon calcio nel corso di tutta la partita, in cui le Sangiu girls avrebbero nettamente meritato il pari. MR SPECIAL UMPALUMPA

**RIZZO: 6+** Poco impegnata, grazie anche all'ottima prestazione difensiva della squadra, si fa trovare pronta su 2 punizioni insidiose, ma alla nostra portierona serve acquisire sicurezza perché nonostante le bizzarre quanto chilometriche dimensioni dell'area e la presenza in tribuna del suo personale allenatore, nonché inventore dell'uscita a caso,azzarda pochi interventi sui piedi delle avversarie rimanendo sempre troppo vicino alla porta. Incolpevole sui gol anche se un pochino di decisione in più sul primo avrebbe evitato all'avversaria,seppur con un fallo evidente,di rubarle palla.

DIDA

**FALZARANO: 7** La Roby ormai è una certezza assoluta,corre,recupera,copre e martella qualunque avversaria cerchi di saltarla con un dribbling,il tutto senza inutili spargimenti di sangue. Ci manca solo che alzi il braccio e l'arbitro fischi il fuorigioco.

FRANCO BARESI

**LEONI 6+** Il viaggio in macchina per raggiungere il campo si trasforma in verità in un continuo invito al suicidio per il sottoscritto per l'autista e per il neo allenatore, in quanto la cara Elisa intona più e più volte versi di canzoni strappalacrime portando allo sfinimento i poveri passeggeri,decide dunque di fare lo stesso in campo,questa volta però il bersaglio sono le avversarie e l'arma,non più la soave voce,ma anticipi puliti e precisi,non contenta delizia la folla smistando pizzette e alcolici. **BELLA SENZ'ANIMA**

**MONTAGNER: 6+** Partita tutta corsa e grinta per la nella, in fase offensiva non sfrutta a dovere lo spazio sulla sua corsia, troppo accentrata per usufruire dei lanci sulle fasce. A livello difensivo invece la sua posizione è impeccabile tanto che dalle sue parti le avversarie faticano a creare gioco. Probabilmente stremata dalla partita si addormenta negli spogliatoi uscendo per ultima e con ben 20 minuti di ritardo rispetto alle padrone di casa. **BELLA ADDORMENTATA**

**ZEROSI: 6,5** Senza la sua guida spirituale si perde, al punto che confusa scende dal treno alla stazione sbagliata. Pur schierata nel ruolo a lei più congeniale fatica a trovare il ritmo di gioco e molte volte si intestardisce cercando dribbling inefficaci, nonostante ciò riesce a far girare la squadra e se non fosse stato per la traversa ci staremmo godendo il meritato pareggio. **PIBE DE ORO**

**JACONIS: 6,5** Evidentemente Sonia in panchina non ci voleva proprio andare, tant'è che la squadra si schiera in campo con 8 giocatrici. Non è chiaro se il tutto sia dipeso dal fatto che è sempre stata titolare oppure da una mossa tattica del nuovo mister intento a mandare subito in confusione le avversarie. Ad ogni modo quando subentra crea subito il panico nella difesa avversaria con devastanti folate offensive. In una di queste proiezioni entra tra le maglie difensive avversarie come un coltello nel burro e trafigge implacabilmente il portiere. **MIRACLE BLADE**

**MASCETTI M.: 6+** Si presenta all'appuntamento con una scorta di grissini, forse con la speranza di veder apparire all'orizzonte il nostromo col suo carico di tonno da spezzare. Cosa che però non avviene e visto che la voglia di spezzare le rimane decide di farlo sul gioco delle avversarie, arginando bene le giocate centrali, un po' meno sulle fasce ma sempre e comunque con tantissima grinta. **TONNO RIO MARE**

**RODRIGUEZ: 6** Pochi minuti ma di grandissima intensità. Tampona sulla fascia le avanzate della forte numero 10 avversaria facendosi sentire con una buona dose di cattiveria, tra le 2 nasce subito una grandissima amicizia fatta di minacce e sguardi assassini, la trance agonistica infine la porta a divorare la pizza post partita in un attimo salutando in anticipo la compagine bianco blu. TERMINATOR

**COLOMA: 6+** Le dimensioni del campo non l'aiutano e spesso si trova a lottare lontano dall'area di rigore. Rincorre tutte le avversarie che impostano l'azione dalla difesa e si sfianca parecchio perdendo lucidità quando c'è da fare il movimento giusto per liberarsi e calciare. Nel dopo partita lotta con Antonio che, prima con una coca cola e poi con dell'acqua, cerca di bagnarle la pizza per farla rimanere in forma campionato. IN...DIFESA

**TETTAMANTI: 6,5** Rimane spesso spalle alla porta proteggendo bene la palla e tenendo ancor meglio la posizione. Da buona adepta al culto del ronaldinhismo fornisce l'assist perfetto a Sonia per il gol, da dire però che, proprio come il suo idolo, deve lavorare sul cambio del passo perché con quel tiro a disposizione se riuscisse a guadagnare quel metro iniziale sarebbe devastante. DINHA

**POZO: 6,5** Prova ogni mezzo lecito e non pur di far fare il guardalinee a Carlos, purtroppo per lui il tentativo di utilizzare la fotocopia della carta d'identità non porta al risultato sperato e al malcapitato distrutto nell'animo tocca guardare la partita dalla tribuna. Norma però non dispera e sfodera una grande prestazione chiudendo ogni varco e fermando un paio di contropiedi pericolosi sul risultato di 2-1. DIGA  
INSUPERABILE

**VASQUEZ: 7** Ottima prestazione di Maria che prima non si fa sfuggire visko in autostrada, e poi non molla un attimo in campo. Si fa trovare dappertutto recuperando palloni e ripartendo all'attacco con uno strepitoso senso della posizione. TOM TOM

**LARGHI: 9** A differenza del precedente guardalinee (Bimbo) non si fa sfuggire niente ma proprio niente, e non appagato recupera tutti ma proprio tutti i palloni che si allontanano dal rettangolo di gioco per velocizzare l'operazione pareggio delle ragazze (poi sfumata per una traversa infida). PALLON DETECTOR

**GCC - GRANDE CURVA COMPETENTE**